**Kern**

Een digitaal loop pedal dat input opneemt en meerdere malen achter elkaar weer afspeelt.

Aan de basis ligt een array van buffers waarin wordt opgenomen. Deze kunnen dan desgewenst worden afgespeeld en geloopt. De gebruiker moet kunnen zeggen wanneer er moet worden opgenomen en wanneer er uit welke buffer moet worden afgespeeld.

Door middel van een metronoom wordt het opnemen op de beat makkelijker voor de gebruiker.

De gebruiker kan de volgende commando's uitvoeren in een interactieve terminal:

* *play*  
  Start de algehele tijdlijn
* *stop*Stop de algehele tijdlijn
* *list*Geeft een overzicht van alle loops en of ze actief zijn
* *record [index] [bars = 1]*Neemt en loop op van een x aantal maten of overschrijft een al bestaande loop
* *playloop <index> [times = 0]*Speelt een loop een x aantal keer af, of blijft een loop herhalen tot het stop-commando
* *stoploop <index>*  
  Stopt het loopen van een loop
* *tempo <bpm>*Stelt het tempo in
* *metronome <on|off>*Schakelt de metronoom aan of uit
* *reset*Verwijdert alle loops

**Extra's**

* Individuele loops opslaan en inladen (commando's *loadloop* en *saveloop*)
* De hele set loops opslaan en inladen (commando's *load* en *save*)
* Loops groeperen om makkelijk aan en uit te zetten (commando's *group*, *playgroup*, *stopgroup*, etc.)
* De tijdlijn opslaan, inladen, afspelen, opnemen

Naarmate je meer van die functies toevoegt, wordt het bijna een DAW in de terminal :P.

**Ontwerp**

Zie het bijgevoegde UML-diagram.